



PROFIL SPOLOČNOSTI
SEGES S.R.O.

1 PREDSTAVENIE SPOLOČNOSTI

Spoločnosť Seges je mladá, dynamicky sa rozvíjajúca firma, založená s cieľom pokryť požiadavky slovenského aj zahraničného partnera. Jej základom sú odborníci v oblasti informačných technológií so zameraním na softvérové a sieťové riešenia v intranetovom a internetovom prostredí. Skúsenosti z rôznych oblastí vývoja softvérových produktov, stavby a správy sietí a iných činností spojených s informačným svetom sa pretavili v roku 2006 do spoločnej spolupráce, výsledkom ktorej bolo založenie spoločnosti.

Spoločnosť Seges stavia na férovej komunikácii so svojimi partnermi a kvalite dodávaných produktov, či už pre podnikového alebo domáceho zákazníka. V schopnostiach pracovníkov spoločnosti je vytváranie riešení na platformách Java J2EE a Microsoft .NET, riešení na klientskej strane v podobe tenkého, bohatého klienta, dynamických webových aplikácií alebo aplikácií pre mobilné zariadenia, produktov na mieru vo vyšších aj nižších programovacích jazykoch alebo návrhu, implementácie a správy sieťovej infraštruktúry.

Spoločnosť Seges s.r.o. Vám ponúka komplexné služby v oblasti vývoja softvéru, nasadzovania sieťových riešení alebo konzultácií v oblasti IT. Vývoj softvéru na zákazku sme schopní pokryť v rozsahu celého životného cyklu, tzn. počnúc špecifikáciou, cez analýzu, návrh, implementáciu, končiac nasadením do prevádzky a údržbou. V spoločnosti pracujú dlhoroční odborníci v oblasti informačných technológií, schopní poskytnúť Vám kvalifikovanú radu.

Pri spolupráci s nami sa stretnete s používaním štandardizovaných postupov, modelovacích techník, modelovacích nástrojov UML a inžinierskeho prístupu k práci.

2 ORIENTÁCIA NA TRHU

Základný kameň portfólia služieb spoločnosti Seges s.r.o. je nasadenie moderných IT technológií, ktoré optimalizujú procesy v podnikovom prostredí zákazníka. Cieľom je pružne reagovať na neustále meniace sa požiadavky využitím techník softvérového inžinierstva. Pretože dnešný technologický svet sa mení rýchlo, snažíme sa pre zákazníka voliť takú technologickú a znalostnú kombináciu, ktorá pokryje očakávaný životný cyklus a zároveň implementovaný systém nestratí na hodnote a vzhľade s pokračujúcim trendom.

Ako spoločnosť zaoberajúca sa IT technológiami a vývojom softvéru poskytujeme a zameriavame sa na:

- **vývoj softvéru na zákazku**
 - intranetové aplikácie
 - internetové portály
 - databázove aplikácie
 - systémy modelujúce výrobu, podnikové procesy a obchodné aktivity
 - evidenčné, zákaznicke a objednávkové systémy
 - doménovo-špecializované systémy
- **vlastné produkty a projekty z oblasti**
 - financií, objednávok, zákazníckych vzťahov a reklamácií
 - správy budov a zariadení

- prezentácie produktov a portfólia
- manažmentu podnikových procesov (BPM)
- multimediálnej prezentácie
- **IT konzultácie a poradenstvo**
 - z hľadiska doménovej problematiky - vo forme návrhu a optimalizácie riešenia
 - z hľadiska technologickej problematiky – opis, vlastnosti a použitie v praxi, kde cieľovou skupinou je či už manažér alebo vývojár
 - konzultácie špecifických technológií a postupov
 - z hľadiska bezpečnosti – koncepty, spôsoby a techniky zabezpečenia IT riešenia
- **zabezpečenie celého životného cyklu**
 - analýza a návrh softvérového riešenia
 - podpora, help desk, konzultácie a zaškolenie k riešeniu
 - nasadenie, správa a hosting/housing riešenia
 - následný rozvoj a rozširovanie riešenia na základe potrieb zákazníka
- **outsourcing**
 - znižovanie nákladov využitím našich existujúcich odborníkov, schopných riešiť danú problematiku
 - komplexné riešenie IT podporných procesov v rámci našej spoločnosti
 - úplná nezávislosť a transparentnosť na mieru dodávaného riešenia
 - team leasing – zostavenie tímu schopného vyriešiť problém priamo na mieste

3 PROCESY A ZÁKAZNÍK

Spoločnosť Seges s.r.o. využíva pri tvorbe softvéru agilné metódy softvérového inžinierstva s orientáciou na zákazníka a aktívne riešenie problémov. Cieľom zavedených procesov je **iteratívne doručovanie** čiastkových verzií zákazníkom a tým kladenie dôrazu na skoré odhalenie nedostatkov a zmien požiadaviek. Výrazne sa redukovujú náklady na vývoj softvéru a znižuje sa doba aplikovania zmien a novej funkcionality do produktu, či už sa jedná o desktop aplikácie alebo webové sídla. So zákazníkom komunikujeme vo všetkých fázach životného cyklu projektu a to najmä:

- **pri analýze problematiky**
 - stanovujeme hlavné celky (moduly)
 - definujeme kľúčové služby a procesy riešenia
 - navrhujeme používateľské rozhranie orientované na jednoduchosť a ovládateľnosť redukovaním nedôležitých a zviditeľňovaním kľúčových prvkov
 - určujeme body možného rozšírenia v budúcnosti
- **kontinuálne pri vývoji**
 - umožňujeme zákazníkovi vidieť a kontrolovať priebeh vývoja
 - komunikujeme so zákazníkom čiastkové výstupy

- došpecifikovávame časti, ktoré neboli jasné v čase úvodnej analýzy
- priebežne testujeme
- **po nasadení riešenia**
 - monitorujeme stav a spokojnosť s riešením
 - očakávame pripomienky na rozširovanie
 - aktívne pomáhame pri nejasnostiach koncovým používateľom
 - priebežne udržujeme riešenie tak, aby zodpovedalo požiadavkám a reflektovalo pokrok v oblasti

Naším cieľom je dosiahnuť udržateľnosť výsledného softvéru počas dlhého časového obdobia. Softvérové riešenie už počas jeho vývoja je priebežne testované a podlieha pravidlám kontinuálnej integrácie a kontrole.

Zaužívaný postup sa úspešne využíva na všetkých projektoch spoločnosti a dosahujú sa veľmi dobré výsledky a efektívna komunikácia so zákazníkom. Uvedené postupy vedú k spokojnosti zákazníkov a tým sa dosahuje aj dlhodobá a opakovaná spolupráca.

4 TECHNOLOGICKÁ ORIENTÁCIA

Vzhľadom na stále rastúcu obľubu online prístupu k aplikáciám pomocou prehliadačov sa zameriavame na **webové technológie**, pričom spoločnosť Seges s.r.o. zastrešuje široké spektrum počnúc:

- statickými štandardizovanými HTML 4.0 a XHTML 1.0 stránkami využívajúcimi kaskádne štýly CSS 2.1
- cez minimalistické webové projekty využívajúce systém na správu obsahu Synapso, až po
- komplexné dynamické webové aplikácie postavené na najmodernejších aplikačných rámcoch ako je **Google Web Toolkit**, prípadne JavaServer Faces alebo Apache Wicket.

Väčšina webových projektov vyžaduje implementovať úložisko údajov, v dnešnej dobe postavené na **relačných databázach**. V spoločnosti Seges s.r.o. máme skúsenosti tak s:

- voľne dostupnými open-source databázami MySQL a PostgreSQL
- s komerčnými – Oracle, IBM DB2, Microsoft SQL Server

O každý projekt dostupný z internetu je potrebné sa **starat' a spravovat'** ho. Za týmto účelom dokážeme zabezpečiť:

- výber vhodného hostovacieho prostredia
 - využitím našich serverov špeciálne určených na hostovanie aplikácií nezávisle od použitej technológie s možnosťou poskytnúť aj nadštandardné diskové kapacity a prenosové linky určené pre náročného zákazníka,
 - voľbou verejne dostupného poskytovateľa
 - alebo vytvorením a nastavením vlastnej infraštruktúry a prostredia
 - profesionálny monitoring a údržbu
- zálohovanie
- zabezpečenie údajov – či už využitím virtuálnych privátnych sietí (VPN) alebo implementáciou certifikátov



- a v neposlednom rade vysokú dostupnosť a škálovateľnosť výsledného riešenia

Z uvedeného opisu vyplýva, že spoločnosť je schopná pokryť z implementačného hľadiska široké pole požiadaviek počnúc inštaláciou prostredia, implementáciou riešenia až po správu, zabezpečenie a nevyhnutnú údržbu počas používania. Výsledné produkty striktne dodržiavajú pravidlá **optimalizácie webových stránok** pre vyhľadávače (SEO). Z pohľadu on-site faktorov ide o:

- dodržiavanie štandardov a noriem definovaných internetovou komunitou
- vhodné koncipovanie obsahu a pomeru kľúčových slov (správne nastavenia titulkov stránok, meta tagov a obsahovo významných častí textu)
- striktné oddelenie obsahovej a prezentačnej časti (použitie CSS)
- použitie pre používateľa a vyhľadávač priateľských URL adries

výsledkom čoho je vysoká indexovanosť stránok vyhľadávačmi a tým zvýšená návštevnosť a popularita. Spomenuté aspekty je možné sledovať nástrojom Google Analytics.

Spoločnosť Seges s.r.o. sa nezameriava výhradne na webové projekty, čoho dôsledkom sú realizované **desktopové aplikácie**, v ktorých má bohaté skúsenosti a rozsiahle referencie. Primárnymi aplikačnými rámcami a knižnicami používanými na vývoj desktopových aplikácií sú:

- **Java/J2EE** umožňujúce platformovo nezávislé riešenie
- Java Swing pokročilá knižnica grafických komponentov na dosiahnutie moderného a dynamického vzhľadu spolu s vysokou mierou abstrakcie a udržiavateľnosti
- SwingX knižnica rozširujúca základné grafické komponenty
- podpora zmeny vzhľadu aplikácie pomocou dostupných tém

Pri **návahu používateľského rozhrania** vývojári spoločnosti vychádzajú z dizajnových postupov definovaných uznávanou spoločnosťou Apple ako aj desktopovými projektami GNOME a KDE. Týmto sa dosahuje kompaktný a priateľský používateľský vzhľad, vysoká miera ovládateľnosti a použiteľnosti.

Z už implementovaných aplikácií vyplýva, že spoločnosť je schopná technologicky pokryť nielen používateľovi-dostupnú časť, ale aj časť aplikácie, ktorá vykonáva **kritickú obchodnú logiku**. Dodávané riešenia môžu byť nastavené na:

- vysokú dostupnosť využitím záložných hardvérových zariadení
- zabezpečenie nepretržitej prevádzky implementáciou tzv. fail-over riešenia
- distribúciu zaťaženia zapojením viacerých aplikačných uzlov do tzv. klastra
- škálovanie využitím možností platformy J2EE

V neposlednom rade vývojári spoločnosti dbajú o **bezpečnosť** údajov použitím kryptoanalýzy, šifrovania a certifikátov.

5 REFERENCIE

Z hľadiska implementácie dynamických webov za seba hovoria:

- pozemkové portály (www.adolia.eu, www.pozemky.sk)
- korporátny portál spoločnosti TatraMed s.r.o
- intranetové aplikácie Ordero (pre spoločnosť Dr. Oetker)
- Application Suite (pre spoločnosť SAF Simulation, Analysis and Forecasting Slovakia s.r.o.)
- produktový web PortaBook.

Väčšina uvedených aplikácií používa AJAXové technológie na dosiahnutie dynamických vlastností a lepšieho ovládania.

Poskytovanie audio-vizuálneho obsahu odborníkmi, ponúkanými spoločnosťou Seges s.r.o. siaha k požiadavkám slovenskej komerčnej televízie na oslovenie divákov cez webové rozhranie. V nadväznosti na minulé skúsenosti sme začali vyvíjať streamingové riešenie pre rakúsku internetovú televíznu spoločnosť. Spoločnosť disponuje kvalifikovanými odborníkmi v oblasti streamovania a spracovania videa a následnej prezentácii na internete. V neposlednej rade dokáže zabezpečiť komunikačný kanál na šírenie videa širokému počtu používateľov.

Viacero aplikácií je orientovaných na **desktopové prostredie intranetu**, kde spoločnosť pôsobí medzi iným aj v oblasti:

- manažmentu správy budov a zariadení (aplikácia FacilitIS)
- prezentačných a objednávkových systémov (aplikácia Vincha)
- reklamačných systémov (aplikácia Claims)
- manažmentu podnikových procesov (aplikácia Engine manager)
- tvorby dokumentov a prezentácií (platforma PortaBook)
- veľkoobjemovej správy dát (aplikácia Predictor manager)
- dochádzky a manažmentu zamestnancov (aplikácia SAIS)

Aktuálne produktové a projektové portfólio sa vždy nachádza na našej webovej stránke spolu s doplňujúcimi informáciami o použitých postupoch, cieľovej skupine a nasadených technológiách.

V spoločnosti Seges sa špecializujeme na vývoj webových aplikácií pomocou nástroja **Google Web Toolikt**. Z tohto pohľadu je naša spoločnosť jednou z najaktívnejších na Slovenskom trhu, pričom nezaostáva ani pri porovnaní so zahraničnou konkurenciou, a pomáha tak podporovať komunitu, ktorá stojí za týmto nástrojom a umožňuje tak rýchlejšie a efektívnejšie vytváranie aplikácií. Vzhľadom na bohaté skúsenosti a množstvo realizovaných projektov sme sa rozhodli nástroj **Google Web Toolikt** rozšíriť o ďalšie chýbajúce súčasti, zoskupiť ich a pod spoločným názvom **AcrIS** ich s otvoreným zdrojovým kódom poskytnúť verejnosti.

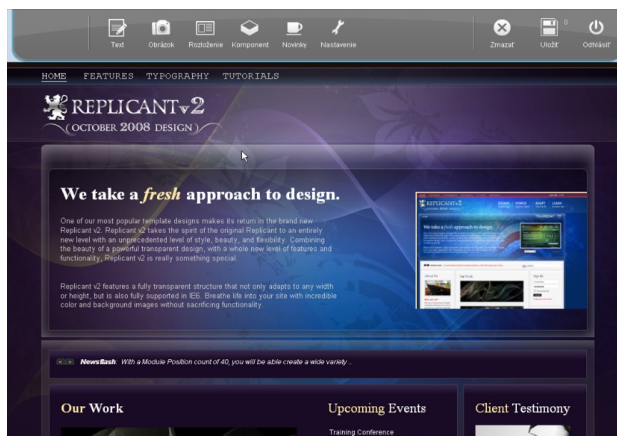
Teda v neposlednom rade stojí spoločnosť Seges s.r.o. za samotným aplikačným rámcem AcrIS, vďaka ktorému môžeme **Google Web Toolikt** nazývať platformou a nie je iba obyčajným nástrojom. Použitie tejto platformy rádoovo znižuje vstupné náklady na vytvorenie produktu, preto ho spoločnosť používa vo väčšine svojich produktov.

5.1 AcrIS

Komplexná zbierka postupov, pomocných projektov a ucelených riešení za účelom rýchleho vytvárania aplikácií založených na platforme **Google Web Toolkit**. Projekty zastrešujú rôzne oblasti tvorby softvérových riešení od tých najjednoduchších až po tie najviac komplexné a práve preto, že sú ponúkané aj ako otvorené riešenie, je možné túto sadu použiť na ľubovoľnom **GWT** projekte s takmer nulovými nákladmi. Týmto projektom vstúpila spoločnosť Seges s.r.o. do sveta otvorených riešení na poli webových projektov a odvtedy je aktívnym prispievateľom v mnohých, veľmi frekvetovaných, projektoch.

5.2 Synaso

Revolučný systém plný unikátnych nápadov a jedinečných riešení umožňujúci jednoduchú úpravu webových stránok kompletne pomocou WYSIWYG prístupu. V princípe sa jedná o jeden z mála systémov, ktorý ponúkajú úplný WYSIWYG prístup a to práve vďaka platforme **Google Web Toolkit**, ktorá týmto dokazuje svoju univerzálnosť a použiteľnosť nie len na aplikačných riešeniach ale aj na samotných internetových prezentáciách. Systém je kompletne postavený na aplikačnom rámci AcrIS a využíva mnohé jeho časti od zabezpečenia aplikácie až po samotnú business platformu. Počas 2 rokov vývoja, prešiel systém mnohými zmenami od najstarších verzií GWT až po úplne najnovšie a preto aj jeho vývojári získali množstvo cenných skúseností, ktoré efektívne zúčujú pri vývoji ďalších Web 2.0 aplikácií.



5.3 Configuration Solution

Riešenie zamerané na maloobchodný a veľkoobchodný predaj a ich potrebu administrácie jednotlivých premenných použitých pri komplexných výpočtoch predikcií predaja. Systém je kompletne postavený na platforme Google Web Toolkit a vzhľadom na potreby zákazníkov predstavuje vynikajúce riešenie schopné obslúžiť desiatky až stovky požiadaviek v reálnom čase. Práve pri tomto riešení boli naplno využité výhody, ktoré samotná platforma ponúka, spolu s dômyselným návrhom architektúry aplikácie, čo v konečnom dôsledku umožnilo dosahovať výsledky s rádovo lepšími odozvami ako pri iných systémoch alebo architektúrach.

name	value	type	value from	value to	assignment	tag	unit
Forecast Correction 1							
Forecast Correction 11							
Forecast Correction 12	11462			256			
Forecast Correction 13	11463			256			
Forecast Correction 14	11464			267			
Forecast Correction 15	11465			266			
Forecast Correction 16	11466			266			
Forecast Correction 17	11467			300			
Forecast Correction 18	11468			300			
Forecast Correction 19	11469			302			
Forecast Correction 2	11470			303			
Forecast Correction 20	11471			304			
Forecast Correction 21	11472			305			
Forecast Correction 22	11473			306			
Forecast Correction 23	11474			307			
Forecast Correction 24	11475			308			
Forecast Correction 25				310			
Forecast Correction 26				311			
Forecast Correction 27				312			
Forecast Correction 28				313			
Forecast Correction 29				314			
Forecast Correction 30				315			
Forecast Correction 31				316			
Forecast Correction 32				317			
Forecast Correction 33				318			
Forecast Correction 34				319			

5.4 FacilitIS

Prevádzkový informačný systém FacilitIS slúži na správu športových zariadení a kancelarských priestorov a následne poskytuje potrebné štatistické výstupy. Bol navrhnutý na základe požiadaviek spoločnosti SH

Mladost' s.r.o. Účelom systému je monitorovať vyťaženie zariadení, definovať rozvrh prenajímania a zabezpečiť jednotný prístup k informáciám o prevádzke.

Na systém sú napojené moduly na ekonomický monitoring – objednávky, fakturácia a sledovanie nákladov. Informačný systém kopíruje procesy počnúc:

- definovaním portfólia – dostupné zariadenia a priestory
- definovaním cenovej politiky
- cez podchytenie zmluvného vzťahu so zákazníkom
- rezerváciu pomocou prehľadného používateľského rozhrania
- až po konečnú fakturáciu a reporting.

Informačný systém je koncipovaný ako klient-server aplikácia postavená na platforme Java/J2EE.

5.5 Claims

Reklamačný systém Claims predstavuje nástroj na evidenciu a vybavovanie reklamácií, vytvorený pre spoločnosť MCena s.r.o. Informačný systém ponúka efektívne a rýchle vyhľadávanie reklamácií podľa viacerých kritérií a rôzne typy jednoduchých aj zložitejších štatistických zostáv. Uvedený systém je prepojený so skladovým systémom, čo umožňuje jednoduchý a automatický import údajov zo skladového systému.

Systém je zabezpečený proti strate údajov pomocou zálohovacieho modulu, ktorý umožňuje automatickú kópiu ukladaných dát na ďalší server.

Súčasťou reklamačného systému je aj modul na vytváranie zostáv, ktorými je možné získavať informácie o:

- stave vybavenosti reklamácií
- objeme a cene reklamácií
- výkonnosti a efektivite oprávárov zapojených do reklamačného procesu

Pre vývoj reklamačného systému bola zvolená platforma .NET (C#) a jedná sa o štandardnú trojvrstvovú aplikáciu, pričom databázová časť je realizovaná databázovým serverom MS SQL 2005 (Express), ku ktorej je možné pristupovať aj z iného sieťového počítača.

5.6 Vincha

Prezentačný a objednávkový informačný systém Vincha slúži na prezentáciu produktov spoločnosti MCena s.r.o. na území Slovenskej, Českej a Maďarskej republiky. Tento systém vznikol z potrieb dynamicky meniaceho sa trhu a častej zmeny produktov a bol realizovaný na základe úspešného dokončenia reklamačného systému pre túto spoločnosť.

Jadrom programu je :

- zobrazovanie produktov, prehľadne usporiadaných do kategórií a
- automatická aktualizácia produktov na vzdialených inštaláciách pripojených k internetu,

čo aj pri veľkých množstvách produktov (realizovaných rádovo v stovkách megabajtov) robí systém dynamickým a vysoko flexibilným. Okrem ďalších prezentačne orientovaných funkcií, systém zahŕňa aj

- objednávkový systém, ktorý ukladá objednávky centralizovane a
- automaticky spolupracuje so skladovým systémom,

čo umožňuje zobrazovať používateľovi reálny stav skladu. Manažment spoločnosti môže následne vytvárať sofistikované zostavy a hodnotiť výkonnosť jednotlivých obchodníkov. Informačný systém zároveň zefektívňuje činnosť obchodníkov ponúkaním aktuálneho produktového portfólia a predchádza situáciám ako je nedostatok alebo neexistencia zvolených produktov na sklade.

Informačný systém je založený na platforme Java/J2EE.

5.7 Ordero

Evidenčný a štatistický informačný systém Ordero vyvinutý pre spoločnosť Dr. Oetker Food Service slúži na evidenciu obchodných aktivít spoločnosti v oblastiach Slovensko, Čechy, Morava a Maďarsko v procese distribúcie a predaja výrobkov z produktovej základne spoločnosti Dr. Oetker.

Z hľadiska prevedenia sa jedná o centralizovaný systém s webovým používateľským rozhraním. Klienti, ktorými sú obchodní zástupcovia, oblastní vedúci predaja, marketing, manažment predaja a iní, sa pripájajú a obsluhujú systém pomocou webového rozhrania cez internetový prehliadač alebo pomocou mobilných zariadení, ako napríklad PDA, mobilné telefóny, smartphony a ďalšie.

Jedná sa o typický evidenčný a objednávkový systém, pokrývajúci činnosti obchodníka v celom rozsahu každodennej práce. Využitím jednoduchého webového rozhrania na zadávanie údajov o objednávkach a následnom automatizovanom spracovaní týchto informácií je možné zabezpečiť včasné objednanie surovín a tovarov vo veľkoskladoch. Medzi relevantné výstupy zo systému sa radia:

- objem obchodu, stav zásob za relevantné obdobie
- vytvorené objednávky
- štatistické vyhodnotenia aktivít obchodných zástupcov

Systém je vytvorený s využitím moderných a osvedčených technológií platformy Java. Jedná sa o trojvrstvovú J2EE aplikáciu.

5.8 PortaBook

Prezentačná platforma PortaBook je vlnkovou loďou spoločnosti v oblasti tvorby lákavých a prívetivých dokumentov, kníh, katalógov a albumov doplnených podpornými nástrojmi pre jednoduchú manipuláciu. Platforma pozostáva z niekoľkých kľúčových častí, pokrývajúcich všetky činnosti spojené s vydavateľskou činnosťou:

- Editor – vizuálny editačný nástroj slúžiaci na zadávanie obsahu, transformáciu do výslednej grafickej podoby a publikáciu
- Generátor – transformačný prvok, vytvárajúci reprezentáciu knihy, resp. katalógu so želaným obsahom, využívajúcim technológiu Flash
- Knižnica – webový portál umožňujúci vytvorené diela publikovať a predávať širokému spektru záujemcov

Cieľom platformy PortaBook je umožniť:

- začínajúcim alebo amatérskym literárnym tvorcom prezentovať sa
- vytváranie graficky prívetivých a interaktívnych prezentácií vo forme knihy alebo katalógu
- publikovanie dokumentácií, manuálov a článkov
- jednoduché vytváranie produktových katalógov, či rozsiahlych fotoalbumov
- dopĺňať obsah audio-vizuálnymi prvkami – hudbou, obrázkami, videom

Platforma PortaBook je plne lokalizovaná a je v nej zabudovaná podpora pre vymeniteľné grafické

šablóny, ktoré udávajú výsledný vzhľad prezentácie. Obsah je možné zadávať či už priamo pomocou editora alebo využiť podporu štandardizovaného formátu na tvorbu dokumentov DocBook.

5.9 Engine manager

Engine manager je komplexné riešenie na správu tzv. “engines” - kalkulačných, kalibračných a pomocných nástrojov, výsledkom ktorých je zabezpečenie optimalizácie dodávateľských reťazcov. Engine manager slúži na konfiguráciu základných vstupných parametrov kalkulácie reprezentovaných obchodmi. Pomocou webového rozhrania aplikácie je prehľadným spôsobom možné zadávať a prehliadať stav práve prebiehajúcej akcie v systéme. Využitím systému na riadenie podnikových procesov (BPM) definuje vzťahy medzi jednotlivými modulmi reprezentujúcimi určitú časť reťazca a napomáha automatizovať špecifikovaný podnikový proces

Moduly spravované pomocou Engine managera sú reprezentované diagramom. Samotné moduly pracujú nad databázami s veľkými objemami dát, preto je nutné zabezpečiť optimálny tok a vyťaženosť. Systém je preto navrhnutý s podmienkami na vysokú dostupnosť a škálovateľnosť.

Systém je nasadený u popredného amerického obchodného reťazca. Kritickosť podtrhuje aj voľba technológií so zameraním na klastrové riešenia – platforma Java/J2EE, BPM softvér Flux a systém na asynchrónne doručovanie správ ActiveMQ, IBM WebSphere MQ a OpenMQ.





Seges s.r.o.
Kukučínova 32
831 02 Bratislava
Slovak Republic

+421 (0) 2 206 333 69
office@seges.sk
www.seges.sk